



Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Brzozowie

36-200 Brzozów, ul. Legionistów 3

tel. 134341527, www.mosirbrzozow.pl, e-mail. stadion@mosirbrzozow.pl



REGULAMIN

Turnieju koszykówki

MRÓWKA CUP

Organizatorzy:

Burmistrz Brzozowa,

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Brzozowie.

Mrówka Brzozów

Cel :

Popularyzacja koszykówki

Termin i miejsce:

18.08.2018 boisko przy SP w Starej Wsi.

Przepisy gry:

1. Maksymalna liczba drużyn 10. Mecze rozgrywane na 2 boiskach (15x12) na jeden kosz. Rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem każdy z każdym w 2 grupach, a następnie 1A-2B i 1B-2A, mecz o 3 m. i finał.
2. Drużyna musi liczyć 3 zawodników + ew. 1 rezerwowego. Mecz musi rozpocząć 3 zawodników, ale kończyć może 2.
3. Za zdobyty kosz z za linii 6,75 drużyna otrzymuje 2pkt, za kosz zdobyty wewnątrz tej linii drużyna otrzymuje 1 punkt.
4. Losowanie pomiędzy kapitanami zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie, ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
5. Gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 21 pkt. lub przez 10 minut – w takim przypadku zapisywany jest aktualny wynik spotkania.
6. Po błędzie i faulu piłkę otrzymuje drużyna przeciwna za linią rzutów za 2pkt, poprzez tzw. checkball.
7. Po straconym koszu tylko zawodnik z piłką musi wyjść co najmniej 1 nogą za linię rzutów za 2 punkty lub podać do partnera znajdującego się za linią rzutu za 2 punkty, a piłka może być zabierana przez przeciwników z wyjątkiem obszaru w „półkolu bez szarży”.

8. Jeżeli piłka nie wyjdzie za linię rzutów za 2 pkt. i piłka wpadnie do kosza to zostaje popełniony błąd i punkty nie zostają zaliczone.
9. Zmiany zawodników są lotne i mogą być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję za linią rzutów za 2 pkt.
10. W przypadku gdy drużyna gra na zwłokę (ok. 15 sek. bez rzutu), sędzia odlicza 5 sekund na oddanie rzutu.
11. Każda drużyna ma do wykorzystania w meczu jedną półminutową przerwę. Drużyna może wziąć przerwę na żądanie, gdy jest w posiadaniu piłki.
12. W sytuacji piłki przetrzymanej piłka zostanie przyznana drużynie obrony.
13. Czas zatrzymywany jest na rzuty wolne w ostatniej minucie, przerwę na żądanie oraz kiedy według sędziego sytuacja będzie tego wymagać (np. kontuzja zawodnika).
14. W przypadku kiedy drużyna popełniła 6 fauli w meczu każdy kolejny faul będzie karany 1 rzutem wolnym za 1 pkt.
15. Zawodnikowi faulowanemu w akcji rzutowej zostanie przyznany 1 rzut wolny:
 - za 1 pkt w przypadku faulu w akcji rzutowej za 1 pkt
 - za 2 pkt w przypadku faula w akcji rzutowej za 2 pkt
 - gdy rzut jest celny, 1 dodatkowy za 1 pkt
16. Za faul techniczny drużyna poszkodowana otrzyma 1 rzut wolny za 1 pkt oraz posiadanie piłki, a za faul niesportowy lub dyskwalifikujący 2 rzuty wolne oraz posiadanie piłki. Zawodnik, który otrzymał 2 faule techniczne lub niesportowe zostaje zdyskwalifikowany z meczu. Zawodnik, który otrzymał faul dyskwalifikujący zostaje zdyskwalifikowany z całego turnieju.
17. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce półminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
18. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania jednego członka drużyny (niekoniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).
19. Mecze sędziowane będą przez sędziów.
20. W razie złych warunków atmosferycznych turniej przeniesiony zostanie do hali Zespołu Szkół w Starej Wsi.
21. O klasyfikacji końcowej w grupach decyduje w pierwszej kolejności liczba zdobytych punktów, 2 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt za przegraną, walkower 0 pkt., przy równej ilości punktów dwóch drużyn o miejscu decyduje bezpośredni pojedynek między tymi drużynami, przy równej ilości punktów trzech lub więcej zespołów o kolejności

decyduje lepszy stosunek punktów zdobytych do straconych w meczach między tymi drużynami.

22. W trakcie turnieju zostanie rozegrany konkurs rzutu za 3 punkty – zwycięzca otrzyma

Nagrody:

3 najlepsze zespoły turnieju otrzymają puchary oraz medale.

Sprawy sporne:

Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.

Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nie ujętych w regulaminie.

Organizator zapewnia uczestnikom wodę oraz poczęstunek